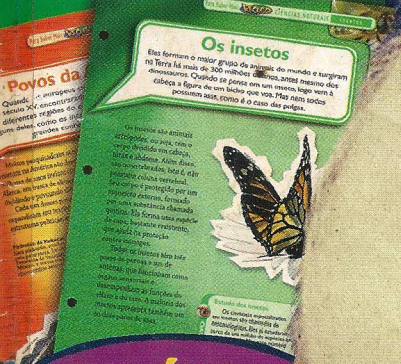
GAME • ENFRENTE FANTASMAS COM O SCOOBY

Abril

RECREIO

Acho que está na hora de voltar ao barbeiro!



GRÁTIS

Os últimos fascículos da enciclopédia PARA SABER MAIS: Povos da América e Os insetos

EXPERIÊNCIA

Sabia que as plantas não param quietas?

AMIGOS PELUDOS

Veja por que os cães são nossos companheiros

ISSN 1517-7467 12788/1 52

R$ 3,90
Ano 1
Nº 52
8/3/2001

www.RECREIONLINE.com.br

EDITORA

Quem perder a edição de aniversário da Recreio vai ficar chupando o dedo. Quem aproveitar vai chupar pirulito.

A Recreio está comemorar
1 ano. A próxima edição v
com muito mais diversão
brindes exclusivos. Você
ganhar um pôster especial c
um *CADÊ?* gigante. E mais
delicioso pirulito com bic
superdiferentes, que dep
podem enfeitar o seu lá
Garanta logo a sua Recreio!

RECREIO

www.recreionline.co

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES — **Coisas legais de saber**

6 TESTE — **Você se liga na natureza?**
Mostre o que sabe sobre o assunto.

8 LETRONIX — **A aventura continua**
Quadrinhos dos heróis do alfabeto.

13 PASSATEMPO — **Olhe de novo**
Descubra quem é novo na classe.

14 CHIPS E BITS — **Tem gibi na rede!**
Veja onde achar quadrinhos na Internet.

16 BICHOS — **Eles são nossos amigões!**
Saiba como começou essa amizade.

20 PASSATEMPO — **Fique de olho**
Junte os cães a seus donos.

21 NA TV — **Novos desenhos**
Confira as novidades da telinha.

22 PASSATEMPO — **Cadê?**

26 GAMES — **Jogue com Scooby-Doo**
Um lançamento para Nintendo 64.

28 EXPERIÊNCIA — **Os segredos das plantas**
Veja o que elas fazem sem ninguém perceber.

30 PASSATEMPO — **Jogo dos sete erros**

31 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO — **Ilusão de ótica**
Brinque com a turma dos Anjinhos.

39 NO SITE — **RECREIO na rede**

40 CORREIO — **Seu espaço na RECREIO**

42 DESAFIO — **O que será?**
Olhe a foto e descubra!

JORGE BUTSUEM

ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

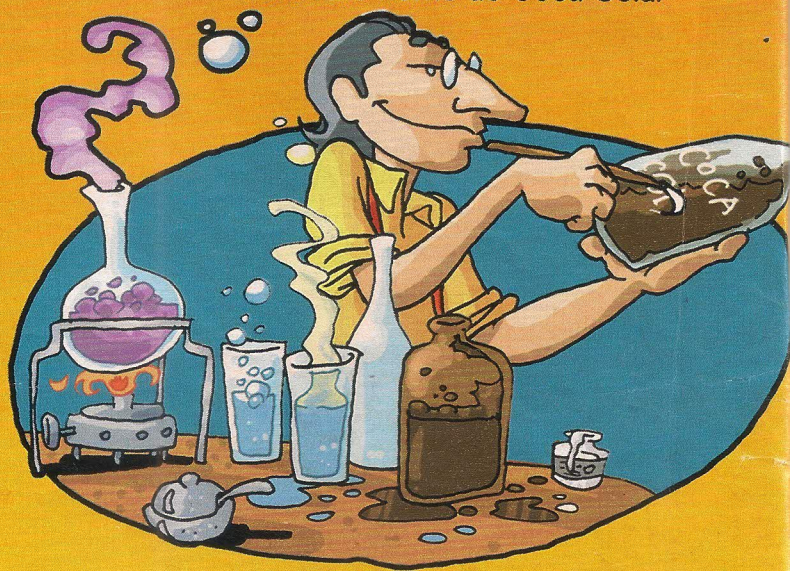
Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

QUEM INVENTOU O REFRIGERANTE?

Gustavo Pessi, 12 anos
Por e-mail

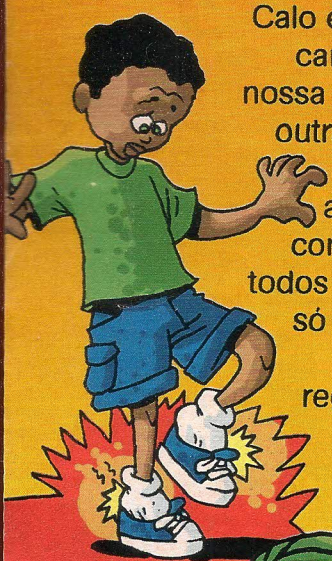
Em 1767, um químico inglês colocou gás carbônico na água e produziu o que chamou de água carbonatada artificial. Era o começo. Em 1807, um farmacêutico americano melhorou o gosto da água carbonatada com açúcar e suco de frutas e passou a vender a mistura. O refrigerante parecido com o que conhecemos hoje surgiu em 1886, quando o farmacêutico John Styth Pemberton lançou um xarope diferente, que recebeu o nome de Coca-Cola.

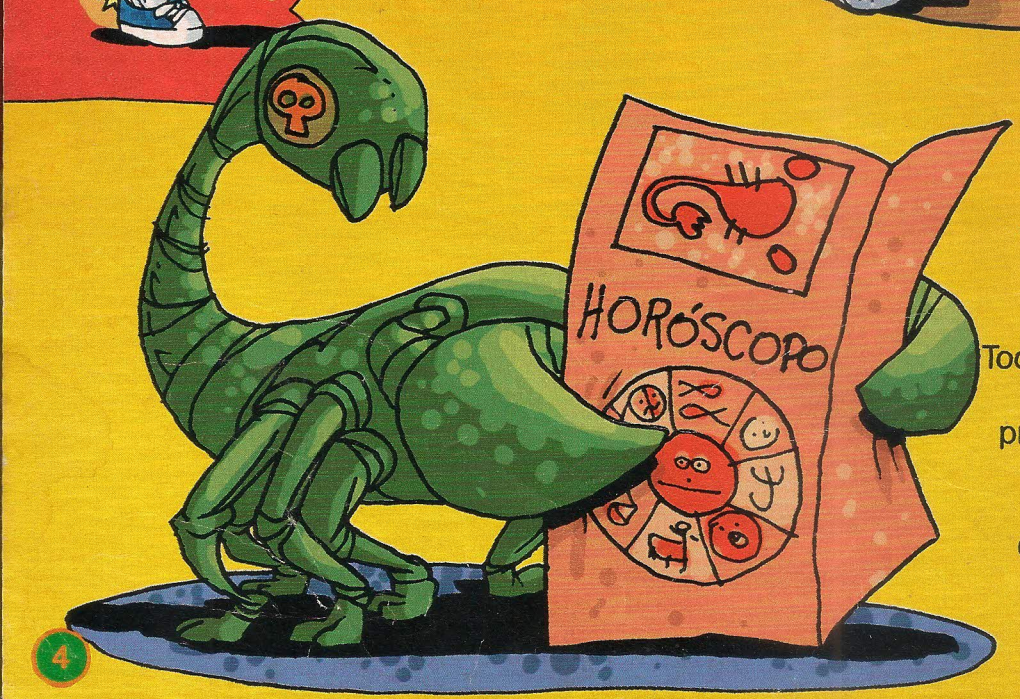


POR QUE OS CALOS DOEM?

Bruna T. da Silva, 11 anos
Garça - SP

Calo é a reunião de várias camadas de células da nossa pele, umas sobre as outras. Geralmente, eles aparecem quando a área é pressionada com freqüência. E nem todos os calos doem. Isso só ocorre se a pressão acontecer em regiões mais sensíveis da nossa pele.





EXISTE ALGUM ESCORPIÃO SEM VENENO? QUAL É?

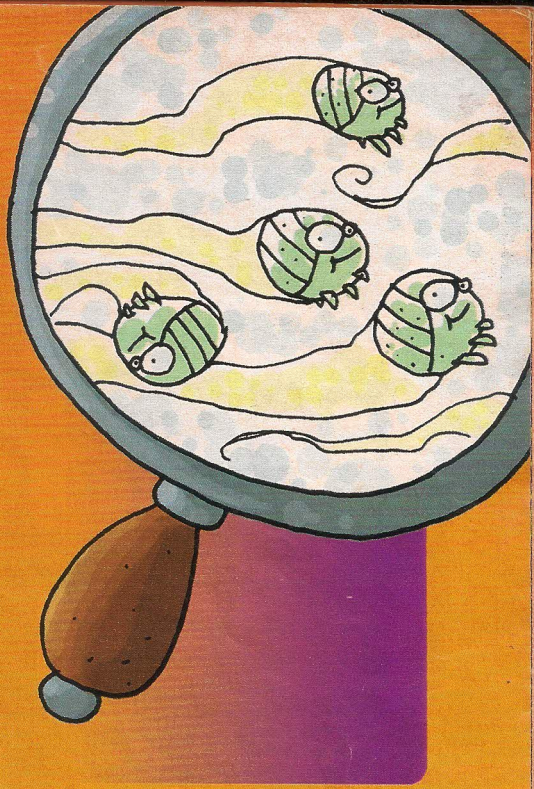
Elus Marina, 12 anos
São Paulo -SP

Todos os escorpiões possuem veneno. Esses animais são predadores noturnos e usam o veneno para se defender de inimigos. Dependendo da espécie, eles podem ser mais ou menos perigosos.

O QUE É UM ÁCARO?

Douglas Costa Leitão
Fortaleza – CE

Os ácaros são animais microscópicos, invisíveis a olho nu e considerados parentes dos carrapatos. Há vários tipos de ácaro. Um dos mais conhecidos é o ácaro de poeira, que pode provocar alergia, bronquite, rinite e outras doenças. Eles vivem em locais como colchões, travesseiros e carpetes e se alimentam de restos de comida, minúsculos pedaços de pele e fungos.



ILUSTRAÇÕES:
FÁBIO MOON
E GABRIEL BÁ

CONSULTORIA:
RICKARDO GOMES
(AGRÔNOMO)

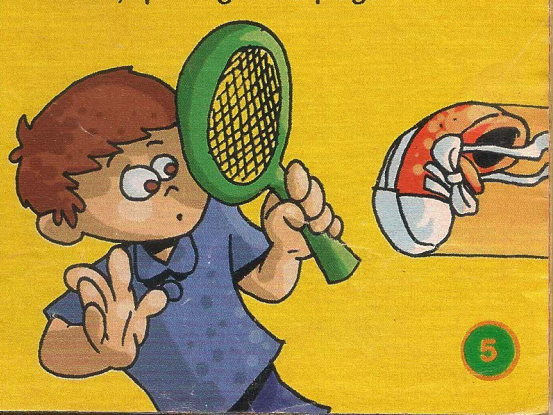
VOCÊ SABIA QUE...

- **Foi encontrada na Austrália uma espécie de lula com quase 12 metros de comprimento e 200 quilos? Ela tem aproximadamente o dobro da altura de uma girafa.**
- **Os dromedários que vivem na Praia de Genipabu, na cidade de Natal, no Rio Grande do Norte, caminham 45 quilômetros por dia, têm plano de saúde numa clínica veterinária e bebem 1 litro de água mineral antes de dormir?**

ONDE SURGIU O TÊNIS E POR QUE ELE TEM ESSE NOME?

João Arthur Oliveira, 8 anos
Canoas – RS

A origem desse esporte é uma confusão. Uns dizem que ele foi inspirado em antigos jogos de bola dos egípcios e dos gregos. Outros acham que nasceu a partir de um esporte romano. O que se sabe com certeza é que a raquete surgiu no século 14 e a bolinha de borracha, só no século 19. Segundo alguns estudiosos, o nome tênis vem da palavra francesa *tenez*, que significa pegar.



teste

Você está ligado na natureza?

Responda às perguntas a seguir e descubra se você conhece bem o meio ambiente, os bichos, as plantas e os fenômenos naturais.

1 **O que as plantas carnívoras comem?**

- [ ] A Todo tipo de bichos, até os maiores como as onças.
- [x] B Principalmente insetos, mas certas espécies comem pequenas aves e roedores.
- [ ] C Churrasco, salsicha e hambúrguer.

2 **Em diferentes continentes existem áreas muito secas, onde faz calor de dia e pode ficar bem frio durante a noite. Que lugares são esses?**

- [ ] A As florestas equatoriais da África.
- [ ] B As regiões polares no Sul e Norte.
- [x] C Os desertos.

FABIO COBIACO

3 **De onde é retirada a essência de baunilha, usada em doces?**

- [ ] A Da casca de uma árvore muito bonita e perfumada.
- [x] B Da vagem de uma planta da família das orquídeas.
- [ ] C De uma pequena lasca de colméia de abelhas.

4 **Você sabe o que é vitória-régia?**

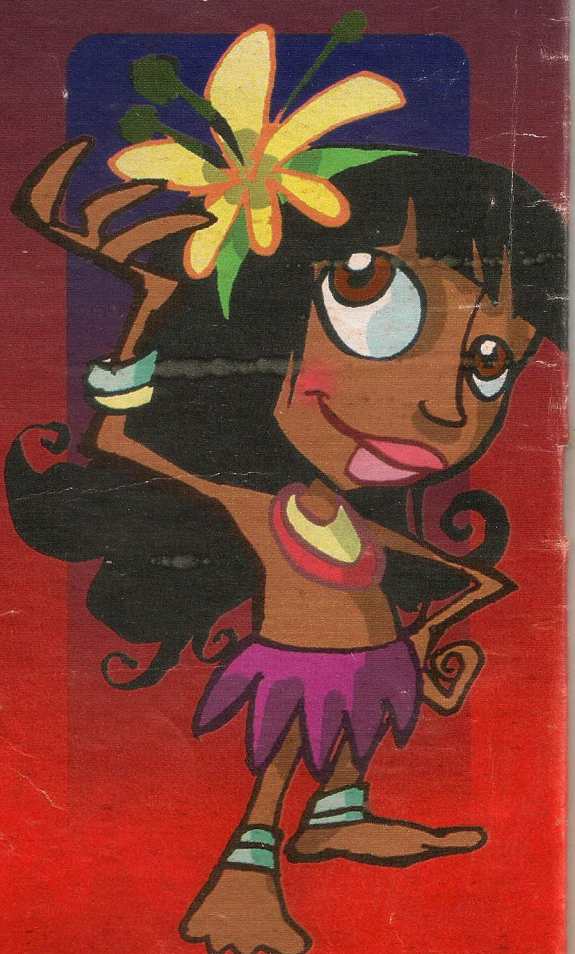
- [x] A Uma grande planta aquática que é um dos símbolos da Amazônia.
- [ ] B Uma árvore típica do Nordeste.
- [ ] C Um tipo de tiara usada por alguns povos indígenas.

5 **Existem vulcões no Brasil?**

- [ ] A Sim, existem vários.
- [x] B Só um, que já está extinto há muito tempo.
- [ ] C Não existe nenhum.

6 **Você sabe o que é uma uva passa?**

- [ ] A Um tipo especial de uva.
- [ ] B Uma fruta diferente, que tem esse nome.
- [x] C Uma uva normal, só que é seca.



7 Qual das alternativas abaixo traz um bicho que não faz parte do grupo dos mamíferos:

- [x] A Baleia, girafa e tamanduá.
- [ ] B Elefante, golfinho e lobo.
- [ ] C Jacaré, macaco e gato.

8 Qual é o maior ser vivo já encontrado na Terra?

- [x] A Um fungo gigante de 8,8 milhões de metros quadrados.
- [ ] B Um tiranossauro rex que viveu na África.
- [ ] C Uma árvore da família das sequóias.

9 O fio de algodão usado em roupas é retirado:

- [ ] A De uma planta.
- [x] B Da pele de carneiros.
- [ ] C De ninhos de alguns passarinhos.

10 Existe um bicho com corpo peludo e bico de pato que bota ovos e amamenta seus filhotes?

- [ ] A Sim, é o ornitorrinco, que vive na Austrália.
- [ ] B Não existe nada assim.
- [x] C Existiu há muito tempo, mas já está extinto.

Veja o resultado

Conte um ponto para cada resposta correta.

0 a 3 pontos
É bom você ler mais e observar melhor o que está ao seu redor. Se tiver dúvidas, pergunte a um professor e procure as respostas em livros. Você vai aprender um monte de coisas interessantes.

4 a 6 pontos
Você gosta de assuntos ligados à natureza, mas pode saber ainda mais. Além de assistir às aulas na escola, você pode aprender olhando plantas e bichos, prestando atenção nos detalhes de filmes, viajando e lendo.

7 a 10 pontos
Você curte tudo que tem a ver com natureza e sabe bastante sobre ela. A curiosidade deve ser seu forte e por isso você conhece vários assuntos diferentes. Mas não pense que já é um sabidão: tem muitas coisas legais para você descobrir. Continue pesquisando!

RESPOSTAS CORRETAS

1 B	3 B	5 B	7 C	9 A
2 C	4 A	6 C	8 A	10 A

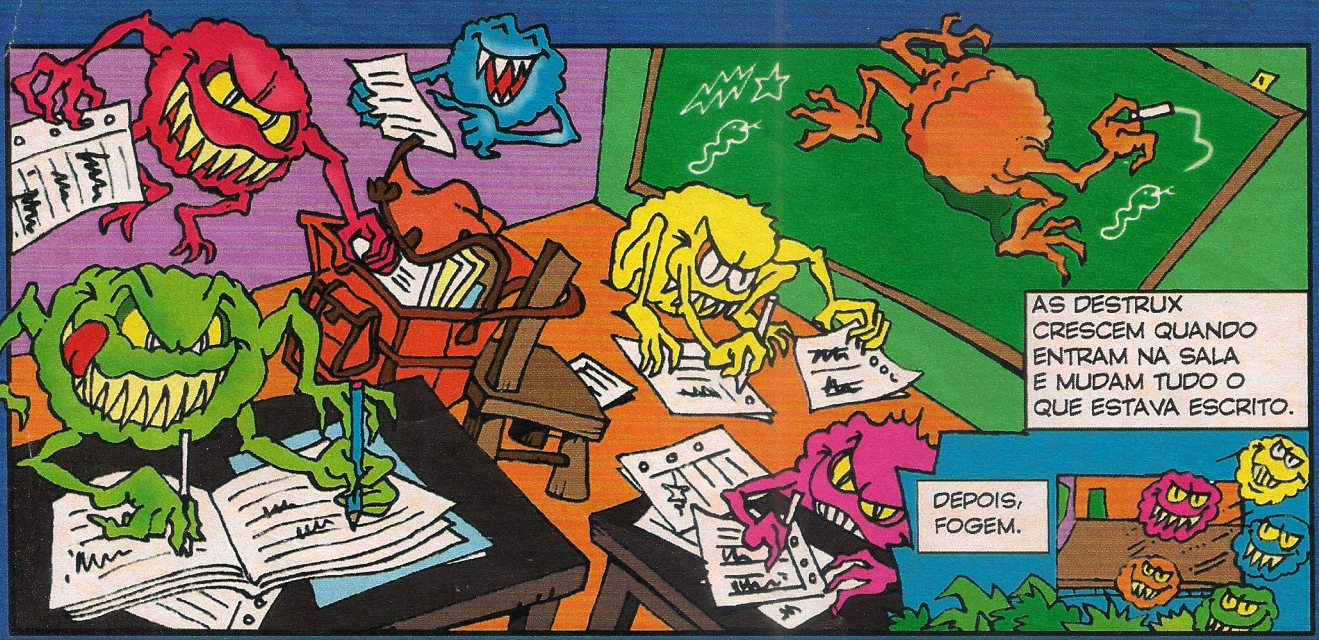
Para saber mais...
www.recreionline.com.br

LETRONIX

OS HERÓIS DO ALFABETO

PARTE III

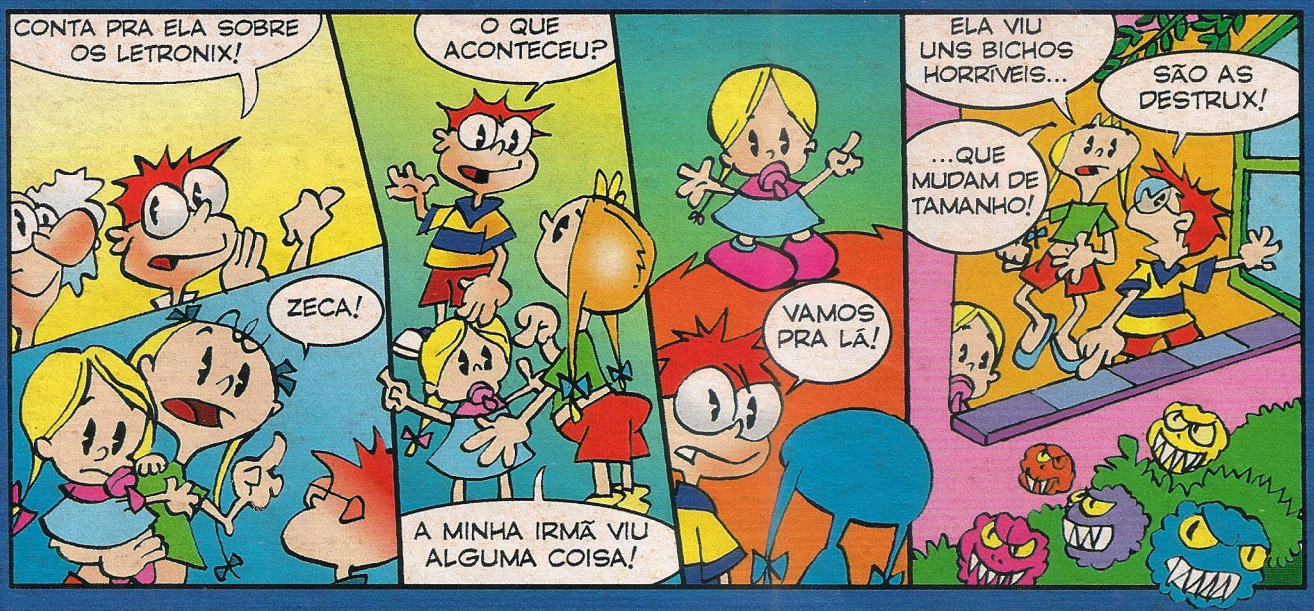
Zeca e Lila descobrem que as bactérias Destrux estão atacando as palavras. Eles pedem ajuda para o Professor Faz-Tudo, que mostra aos dois os Letronix, robôs criados para lutar contra as Destrux.


AS DESTRUX CRESCEM QUANDO ENTRAM NA SALA E MUDAM TUDO O QUE ESTAVA ESCRITO.
DEPOIS, FOGEM.

QUANDO VOLTAM PARA A SALA, OS ALUNOS LEVAM UM SUSTO COM O QUE ACONTECEU!
VAMOS DIZER OI PARA A DIRETORA E PARA O INSPETOR DE ENSINO!

MAS O QUE É ISSO, PROFESSORA?
QUE OFENSA! ISSO NÃO VAI FICAR ASSIM!
BUAÁÁ!!
MAS ALGUÉM FICA FELIZ COM O QUE ACONTECEU.
HA! HA! HA!
ESCOLA

DE VOLTA À SALA DE AULA...
TOMARA QUE A GENTE AINDA ENCONTRE A PROFESSORA!
BUÁÁ!
O QUE ACONTECEU, PROFESSORA?
DEPOIS DO RECREIO, HAVIA ESSA MENSAGEM NA LOUSA!
E FOI BEM NA HORA EM QUE A DIRETORA E O INSPETOR CHEGARAM À SALA!
VAMOS FALAR COM O PROFESSOR FAZ-TUDO!
MAS ELE NÃO FARIA UMA COISA DESSAS, ZECA!
CLARO QUE NÃO! MAS ELE PODE DAR UM JEITO NISSO!
EU VOU BUSCÁ-LO!
LOGO O PROFESSOR APARECE...
CUIDADO!
GREC!
EU AVISEI!
A PROFESSORA CONTA TUDO O QUE ACONTECEU...
ISSO NÃO PODE FICAR ASSIM! VAMOS ACABAR COM ESSAS DESTRUX!
PRECISAMOS DESCOBRIR QUEM ESTÁ POR TRÁS DISSO!
TENHO A SENSAÇÃO DE ESTAR SENDO OBSERVADO!


CONTA PRA ELA SOBRE OS LETRONIX!
ZECA!
O QUE ACONTECEU?
A MINHA IRMÃ VIU ALGUMA COISA!
VAMOS PRA LÁ!
ELA VIU UNS BICHOS HORRÍVEIS...
...QUE MUDAM DE TAMANHO!
SÃO AS DESTRUX!

OS LETRONIX PRECISAM ENTRAR EM AÇÃO!
TEMOS DE CHAMÁ-LOS UM A UM! VOCÊS ME AJUDAM?
A
B
C
D
E
F
G
OS ROBÔS RECEBEM O CHAMADO E DEIXAM A BASE.
ELES LUTAM...
...E VENCEM A BATALHA.
CONTINUA NA PRÓXIMA RECREIO.

DESTRUX.
UM VILÃO QUE VAI DEIXAR VOCÊ SEM PALAVRAS.

Com esses heróis não tem erro.

LETRONIX

Em março, na revista

RECREIO

PASSATEMPO

Olhe de novo

Tente descobrir quem é novo nesta classe.

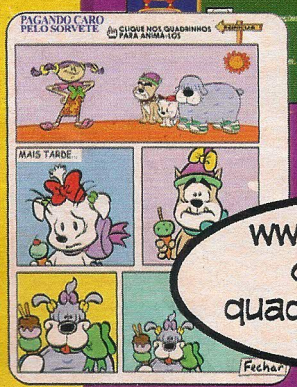
ATTÍLIO

Pistas:

- É uma pessoa que não usa óculos.
- Está na frente de alguém sorridente e atrás de um menino de boné.

Resposta na página 42.

QUADRIN



www.iguinho.com.br/quadrinhos.html

A página do cachorro Iguinho tem várias histórias curtas e divertidas com o personagem, que se mete nas maiores aventuras. O mais legal é que os quadrinhos são animados. É só clicar em um deles para a cena começar a se mover. Experimente e divirta-se muito.

Se você gosta de ler gibis, vai se divertir nestes sites divertidos na Internet.

cabralzinho.terra.com.br/

Que tal viajar ao passado e navegar junto com Cabralzinho, um menino que decidiu fazer uma expedição de navio? Neste site você encontra alguns episódios das aventuras desse garoto e sua turma. Eles encontram um lugar lindo, fazem amigos e precisam defender a nova terra dos homens que querem cortar suas árvores. É preciso ter o programa Flash no computador para curtir a história.

www.meleca.com.br/quadrinhos/

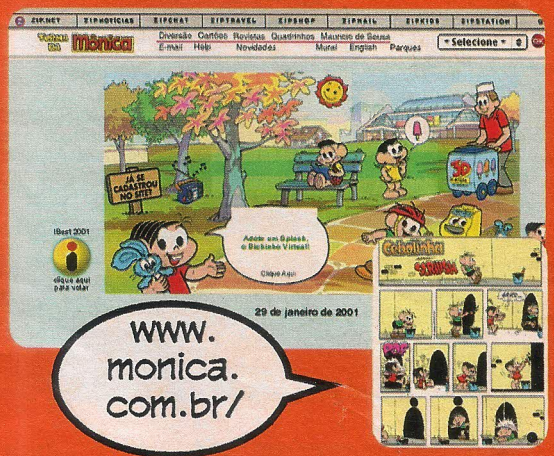
Aqui você acompanha a viagem maluca da turma do planeta Tom, que é todo feito de doces. Eles vêm parar na Terra e aprontam mil confusões por aqui. Para ler a história é só clicar nos balões que piscam sobre os personagens: as letras aparecem e a história vai se formando.

CRIS E JEAN

HOS NA REDE

www.uol.com.br/ecokids/hq.htm

Os Ecokids, uma turma de defensores da natureza, são os personagens das histórias ecológicas deste site. As crianças são amigas de bichos bem legais, como um mico-leão-dourado que vive aprontando, um jacaré, uma turma de pássaros e até um peixe-boi.



www.monica.com.br/

Os fãs da turminha podem curtir suas histórias favoritas pelo computador. A Turma da Mônica e o Horácio têm páginas e quadrinhos atualizados semanalmente. Veja também as *Histórias Seriadas*, exclusivas do site, e centenas de tiras de personagens com Cebolinha, Cascão, Penadinho, Chico Bento, Magali e muitos outros. Experimente ler os quadrinhos na versão em inglês para treinar um pouco seu vocabulário.

Quem adora Digimon e Pokémon vai curtir muito a turma dos Combo Rangers, um grupo de crianças escolhidas para proteger o mundo. O site desses heróis tem um visual bem legal e vários episódios, divididos em três fases: Combo Rangers, Combo Rangers Zero e Combo Rangers Revolution. Os episódios mais recentes ficam disponíveis no site apenas em forma de desenho animado, mas devem estar na área de quadrinhos em breve.

www.comborangers.com.br/

Eles escolhe

Descubra como os cães e os homens se tornaram companheiros.

Alegres, companheiros e bonitinhos, os cães acompanham o homem há milhares de anos. Mas você já parou para pensar por que a gente se dá tão bem com esse parente de lobos e raposas?

Para saber é preciso imaginar como era a vida antigamente. Há mais ou menos 12 mil anos, as pessoas precisavam caçar para comer. Claro que os cachorros também.

Os cães perceberam que, se não atacassem, podiam ficar perto dos homens e comer a comida que sobrava. E foram se

De onde vieram?

Existem várias teorias que tentam explicar a origem dos cães. Uma das mais aceitas diz que eles surgiram de uma espécie de lobo que vivia na Ásia. Depois que se juntaram aos homens, se espalharam por quase todo o mundo.

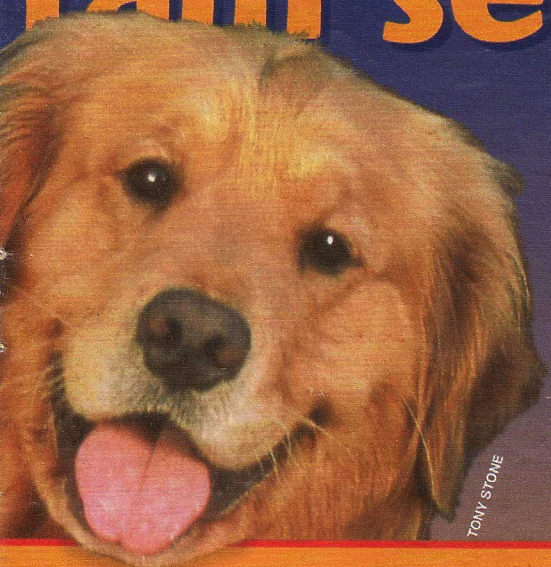
Hoje existem mais de 400 raças de cães, do pequenino chihuahua ao grandalhão são-bernardo. Eles são tão diferentes que fica até difícil imaginar que todos têm a mesma origem.

Muitas raças surgiram com a interferência do homem. Observando esses animais, perceberam que eles tinham características diferentes. Uns eram muito fortes, outros mais velozes, ou mais bravos. Juntando um macho veloz e uma fêmea veloz, por exemplo, os filhotinhos teriam grande

TONY STONE

EDUARDO ALBARELLO

ram seus amigos



TONY STONE

aproximando. Aos poucos, os homens descobriram também que podiam ter a ajuda dos cães para caçar.

Um colaborava com o outro e a parceria deu certo. Mesmo quando não precisavam mais caçar, os homens continuaram pedindo a ajuda dos cães.

Eles cuidavam de rebanhos de vacas e ovelhas, tomavam conta da casa e eram ótimos companheiros.

Vários povos foram conquistados por esses bichos, que aparecem em desenhos antigos da Europa, do Oriente Médio e da América do Norte.

chance de ter também essa qualidade.

Aos poucos, foram criadas raças para guardar a casa, cuidar de animais ou apenas para serem bichos de estimação.

Todas as raças guardam características de seus antepassados, que vigiavam as presas, planejavam o ataque e eram feras para caçar. Os cães pastores, por exemplo, são bons para ficar vigiando. Já os labradores mantiveram uma das características de ataque. Eles acompanham os caçadores e recolhem as presas, mas não comem: apenas trazem para o dono.

Por isso cada raça tem um jeito diferente.

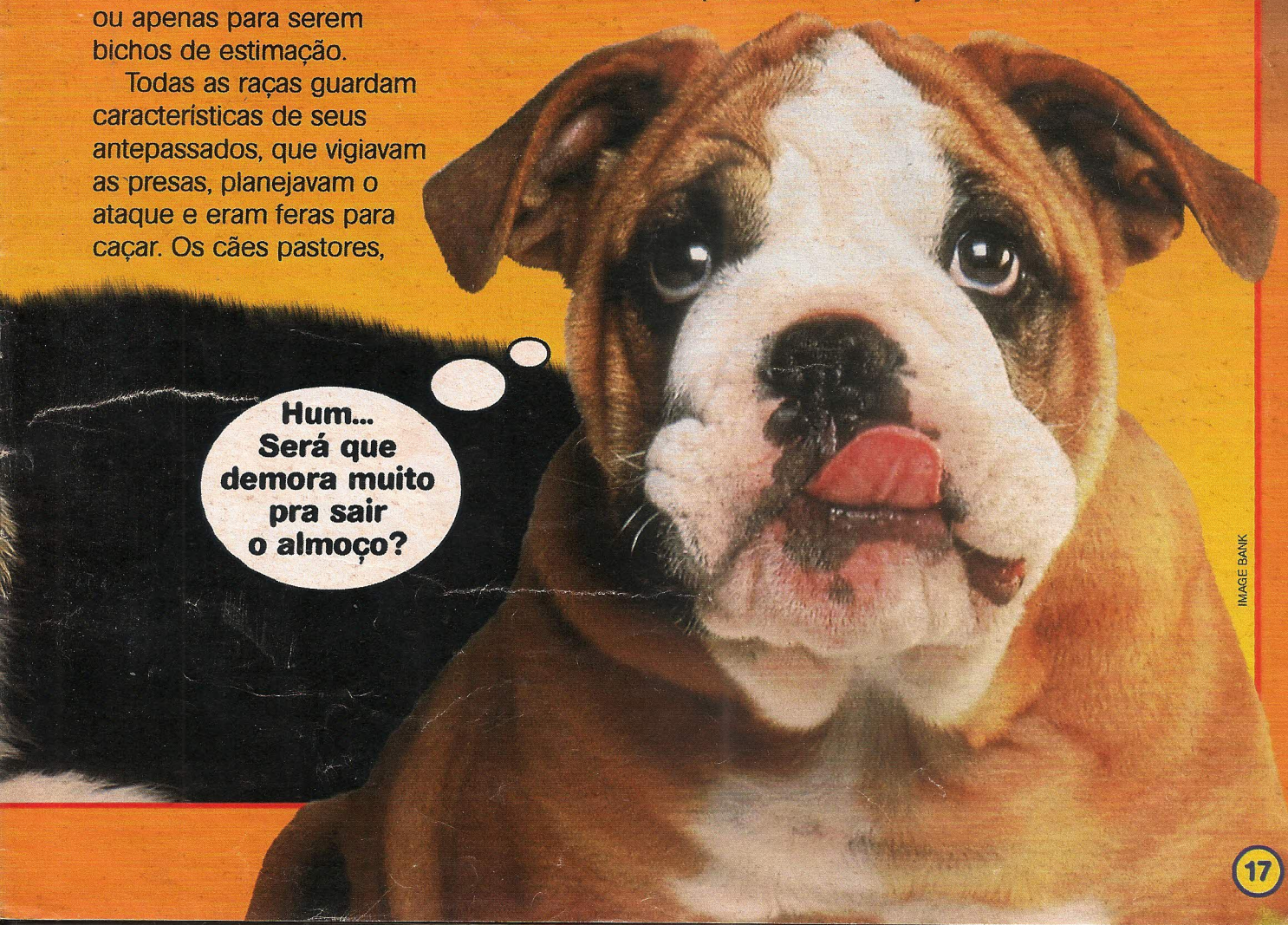


IMAGE BANK

Turmas diferentes

Existem centenas de raças de cães, que são divididas em grupos. Conheça alguns deles.

IMAGE BANK

TOYS ou cães de LUXO

Eram animais de companhia, principalmente para os nobres. Antigamente certas raças, como o **pequinês**, só podiam pertencer aos membros da realeza. Até hoje esses cães, pequenos e mansos, como o **poodle toy** e o **chihuahua**, são amigos legais para quem mora em casas com menos espaço.

TONY STONE

Cães de CAÇA

Antigamente eles caçavam aves na terra e na água. Depois de cheirar tudo, apontavam a posição da caça e iam buscá-la para os donos. Aventureiros e bons farejadores, eles sempre procuram por cheiros diferentes, mas costumam obedecer quando são chamados. O **cocker spaniel**, o **labrador** e o **pointer** fazem parte dessa turma.

JORGE BUTSUEM

Cães de COMPANHIA

Os cães que não se encaixam nos outros grupos fazem parte dessa turma. Eles tinham funções que hoje não existem mais, como a dos **dálmatas**, que acompanhavam carruagens. É o grupo mais variado, com espécies como o **poodle**, o **bulldogue francês** e o **shar-pei**.

A divisão em grupos de raças de cães varia. Essa lista segue o padrão da American Kennel Club, uma associação americana. O Brasil segue a classificação da Federação Cinológica Internacional, que tem dez grupos e reconhece quase o dobro de raças.

CONSULTORIA: AGNES BUCHWALD, PRESIDENTE DO KENNEL CLUBE PAULISTA

TERRIER

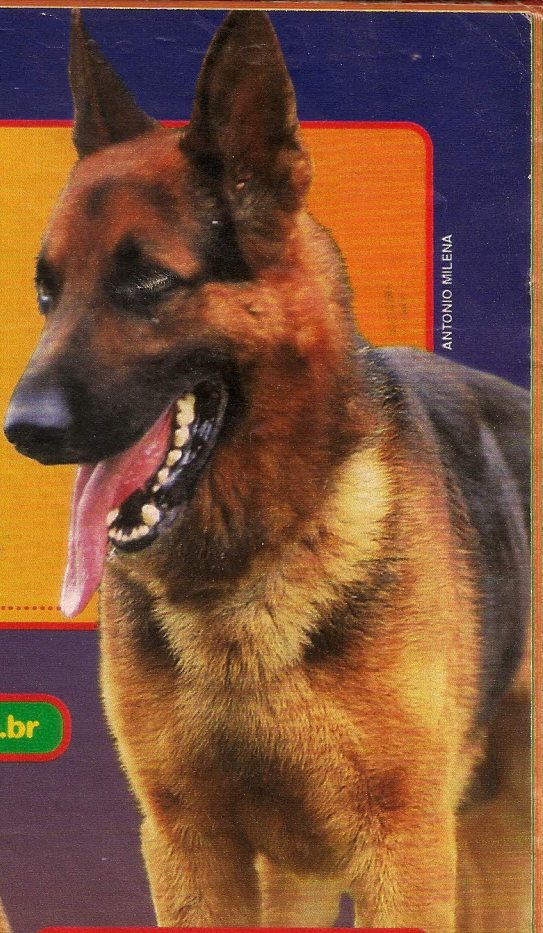
Especialistas em acabar com os visitantes indesejáveis, como os ratos, também eram usados na caça da raposa e em competições. São raças bem agitadas, como **fox terrier**, o **border terrier** e o **bull terrier**.

HOUNDS

Eles são bons caçadores e localizam as presas usando principalmente a visão e a audição. O **basset hound** e o **beagle** são desse grupo de cães independentes, que adoram explorar novos territórios.

Cães PASTORES

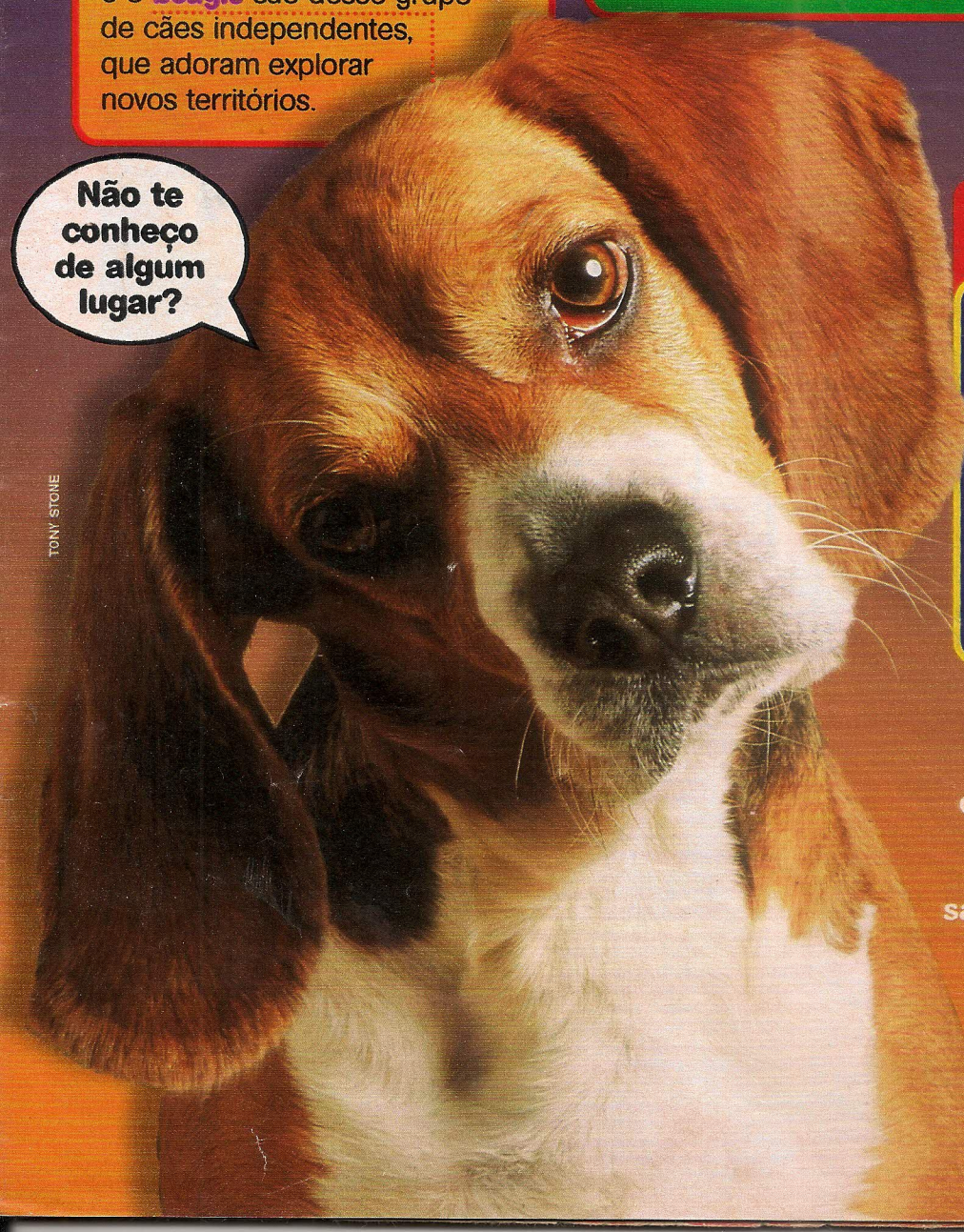
Eram os que cuidavam de rebanhos, latindo e cercando os animais para orientá-los, e que protegiam a casa. Normalmente são bons animais de estimação, espertos e obedientes. Algumas raças bem conhecidas são o **collie** e o **pastor alemão**.



ANTONIO MILENA

Mais cachorros...

www.recreionline.com.br



TONY STONE

Conheça esses bichos

- Os adultos têm 42 dentes.
- Percebem os cheiros muito melhor do que os humanos.
- Costumam ter a audição bem aguçada.
- Geralmente enxergam melhor que nós no escuro.

Cães de TRABALHO

Eles estão sempre ocupados: podem proteger propriedades, guiar pessoas, puxar peso e até salvar vidas. O seu tamanho varia, mas quase sempre são bichos fortes e inteligentes, como os da raça **boxer**, **akita**, **são-bernardo** e **rottweiler**.

A-4, B-3, C-2, D-5, E-1

PASSATEMPO

FIQUE DE OLHO

Você consegue descobrir quem é o dono de cada um destes cachorros?

ATTILIO

Resposta na página 42.

Feitiços e trapalhadas

Conheça dois bruxos bem engraçados.

No novo desenho *Wunschpunsch, a* dupla Bubonic e Tia Tyrannia inventa feitiços malucos para atacar a cidade de Megalópolis. Seus planos nunca dão certo, mas se as magias funcionarem, é melhor não estar por perto.

Para a sorte da população, os bichos de estimação dos bruxos, o gato Maurizio e o corvo Jacob, protegem o lugar e vivem estragando a magia de seus donos. E é claro que o chefe dos bruxos acha que a culpa é de seus ajudantes atrapalhados.

Wunschpunsch é exibido aos sábados e domingos, às 8 horas no canal Fox Kids.

Oba! Novos Pokémon!

Mais aventuras de Ash e sua turma de monstrinhos.

Boa notícia para os fãs dos Pokémon: está começando a terceira fase do desenho na TV Record.

Você vai acompanhar Ash no torneio da Liga Johto e encontrar Brock, que estava estudando os monstrinhos, além de se divertir também com as criaturas dos games *Gold e Silver*.

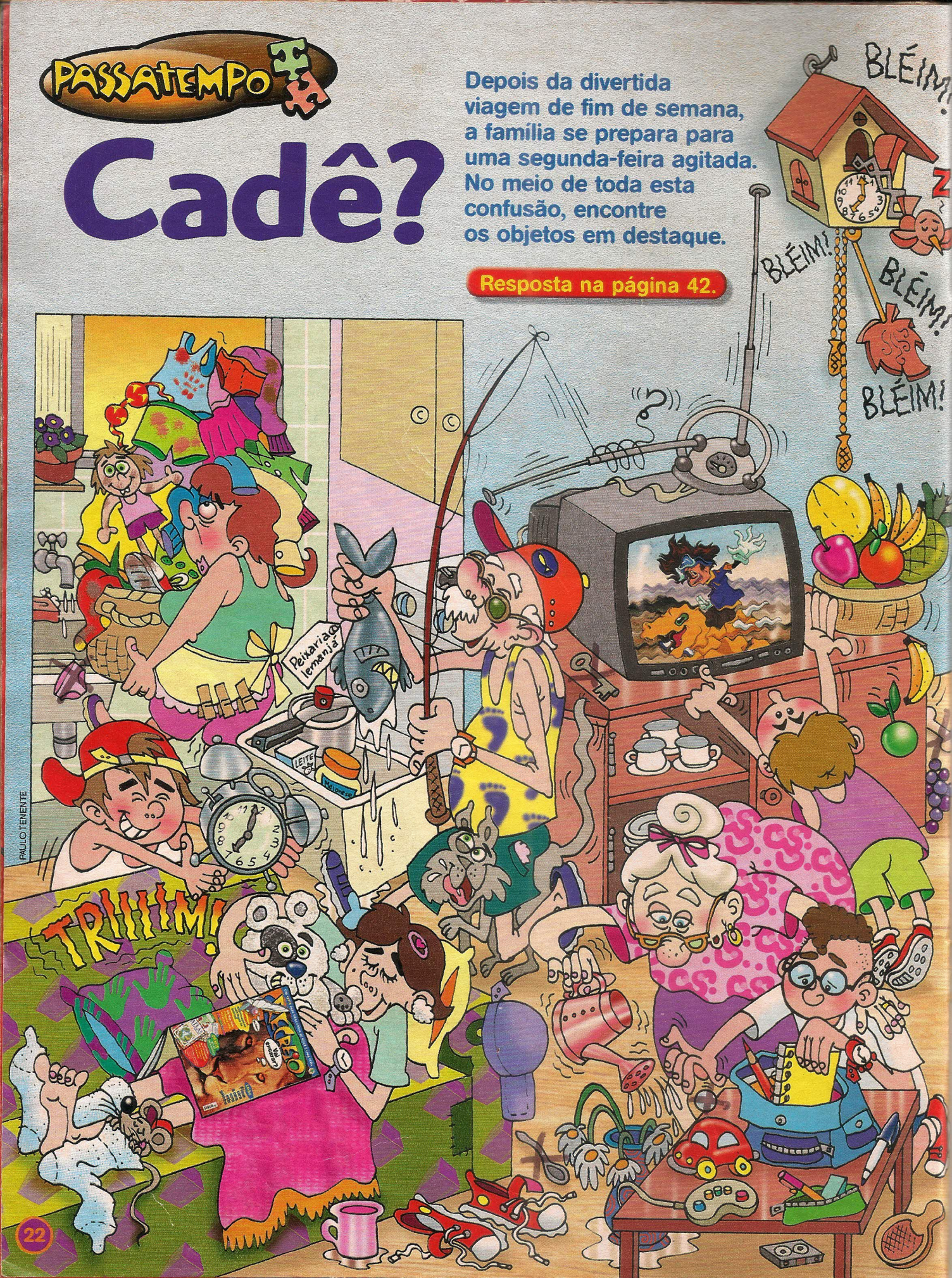
Os episódios são exibidos na Cartoon Network, de segunda à sexta, às 17 horas, e na Record, no *Programa da Eliana*, das 9 ao meio-dia, de segunda a sexta-feira.

PASSATEMPO

Cadê?

Depois da divertida viagem de fim de semana, a família se prepara para uma segunda-feira agitada. No meio de toda esta confusão, encontre os objetos em destaque.

Resposta na página 42.



PAULO TENENTE

É PEQUENA A NOSSA CASA, MAS É GRANDE O NOSSO LAR!
Sucrilhos Nham!
SABÃO EM PÓ
PROTETOR SOLAR 40
Creme dental

Promoção

RECREIO e NICKELODEON

SEJA UMA ESTRELA DO FILME

A Recreio e a Nickelodeon vão colocar a sua voz em todos os cinemas do Brasil. Você pode ser uma das três vozes escolhidas para dublar o filme: Rugrats, os Anjinhos em Paris. Além disso concorre a 150 walkman e 150 bonecos Nickelodeon. É só responder a pergunta:

"POR QUE VOCÊ GOSTARIA DE TER A SUA VOZ NO FILME?"

RECREIO ONLINE .com.br

mundoNICK.com

©2000 Viacom International Inc. Todos os direitos reservados.

Primeiro Lugar

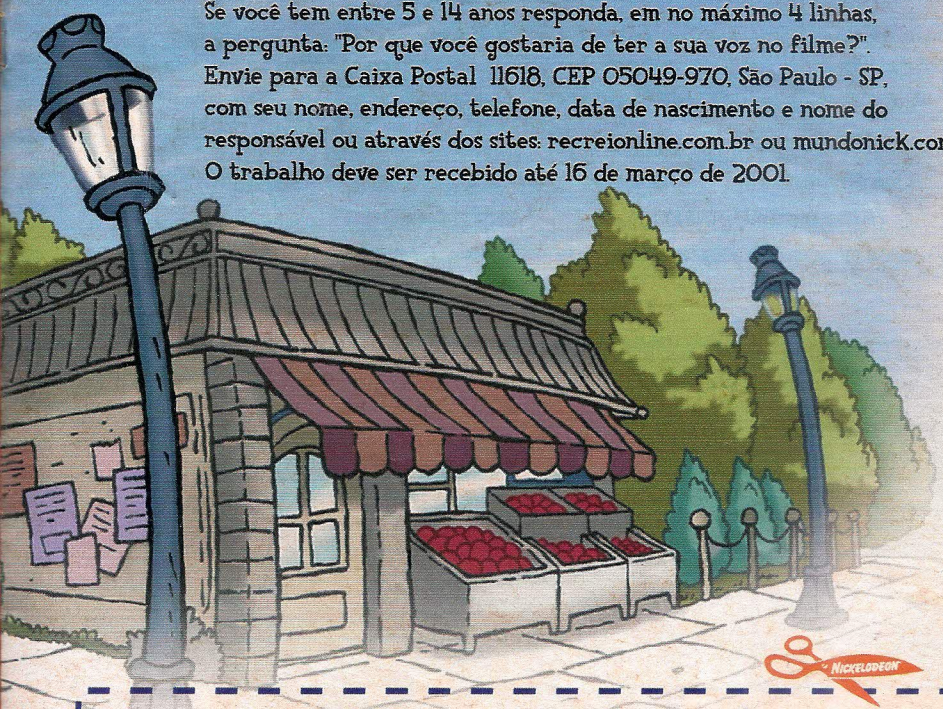
Os autores dos três trabalhos mais criativos e originais terão um dia de estrela num hotel em São Paulo com direito a acompanhante, transporte, R$ 500,00 para demais despesas e farão a dublagem do filme: Rugrats, os Anjinhos em Paris.

Mais Prêmios

Também serão classificados outros 300 participantes que como prêmio receberão um walkman ou um boneco da NicKelodeon.

Como Participar

Se você tem entre 5 e 14 anos responda, em no máximo 4 linhas, a pergunta: "Por que você gostaria de ter a sua voz no filme?". Envie para a Caixa Postal 11618, CEP 05049-970, São Paulo - SP, com seu nome, endereço, telefone, data de nascimento e nome do responsável ou através dos sites: recreionline.com.br ou mundonick.com. O trabalho deve ser recebido até 16 de março de 2001.



Nome

Endereço

Telefone Data de nascimento

Nome do responsável

Sistema de TV por assinatura

"Por que você gostaria de ter a sua voz no filme?"

Envie para a Caixa Postal 11618, CEP 05049-970, São Paulo - SP

REGULAMENTO

1) Poderão participar crianças de 5 a 14 anos durante o período da promoção, residentes no território brasileiro, sendo vetada a participação de funcionários da NICKELODEON, Editora Abril S.A. de seus familiares diretos, assim como de quaisquer pessoas envolvidas direta ou indiretamente com este concurso. 2) O prazo de participação da promoção inicia-se em 25 de janeiro de 2001 e termina em 16 de março de 2001. 3) Os participantes deverão enviar uma redação em até 4 linhas sobre o tema "Por que você gostaria de ter a sua voz no filme?" 4) Os participantes podem enviar quantos trabalhos quiserem e que podem ser feitos nos formulários impressos nas edições da Recreio ou qualquer outro tipo de papel ou pelos sites recreionline.com.br ou mundonick.com. 5) Todos os trabalhos deverão trazer nome, endereço completo, telefone e data de nascimento, além do nome completo de um responsável legal do participante com seus dados de identificação. 6) Só serão aceitos trabalhos recebidos até o dia 16 de março de 2001 e que forem enviados para a Caixa Postal 11618, CEP 05049-970, São Paulo - SP ou pelos sites recreionline.com.br ou mundonick.com. Não nos responsabilizamos por correspondências extraviadas, incompletas, ilegíveis, danificadas, problemas técnicos devidos a incompatibilidade de sistemas, virus, congestionamento dos sites, entre outros que impossibilitem o acesso do usuário aos sites, ou recebidas após o dia 16 de março de 2001, mesmo que postadas anteriormente e dentro do período de validade da promoção. 7) Os trabalhos serão divididos em três categorias: autores de 5 a 7 anos; autores de 8 a 11 anos e autores de 12 a 14 anos. Será considerado vencedor para o prêmio principal 1 (um) trabalho de cada categoria. E os 300 outros prêmios serão selecionados entre todas as categorias. 8) Os trabalhos serão selecionados por uma comissão julgadora, formada por um representante da NICKELODEON e um representante da Editora Abril S/A. Os trabalhos vencedores serão escolhidos com base em critérios de imaginação, criatividade, originalidade e adequação ao tema. As decisões da comissão julgadora serão soberanas e irrecorríveis. 9) A participação é voluntária e gratuita, não havendo cobrança de qualquer espécie ou necessidade de desembolso por parte do pretendente. 10) Os 3 vencedores do primeiro prêmio receberão uma viagem de 01 dia para São Paulo com direito a um acompanhante, incluindo transporte, hospedagem em hotel categoria 3 estrelas por uma noite, transporte para o estúdio, e R$500,00 para alimentação e demais despesas. Despesas extras não descritas acima, correrão por conta dos contemplados. 11) Além dos 3 escolhidos para dublagem, os 300 melhores classificados receberão um walkman ou um boneco da NicKelodeon. 12) A relação dos vencedores será publicada na revista Recreio, edição 56, de 5 de abril de 2001 e nos sites recreionline.com.br e mundonick.com. 13) Os textos recebidos, premiados ou não, não serão devolvidos e passarão a ser de propriedade da NICKELODEON e da Editora Abril S/A que poderão utilizá-los, sem ônus,da forma como melhor lhes aprouver. 14) Os vencedores e seus responsáveis autorizam a NICKELODEON e Editora Abril S/A a divulgarem plena e gratuitamente seus nomes e imagens em qualquer veículo de imprensa ou mídia. E concordam em transferir todos os direitos de propriedade e direitos autorais sobre o trabalho para a NICKELODEON e Editora Abril S/A 15) Caberá exclusivamente à NICKELODEON e a Editora Abril S/A avaliarem e decidirem sobre os casos omissos neste Regulamento. 16) Os participantes do concurso aceitam as condições aqui impostas. 17) Esta promoção está de acordo com as normas do inciso II do artigo 3° da Lei 5768/71 e do artigo 30 do Decreto 70951/72.

GAMES

UMA AVENT

Brinque com Scooby-Doo e Salsicha no Nin

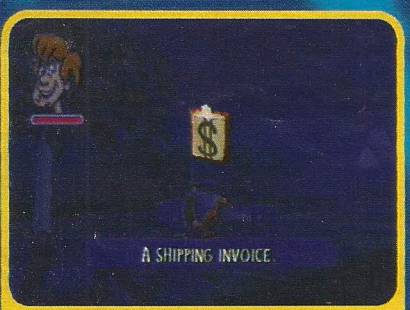
Se você tem medo de fantasmas, é melhor não andar sozinho por essa aventura. Junte-se à dupla de medrosos Salsicha e Scooby e desvende os mistérios de *Scooby-Doo! Classic Creep Capers*, um jogo para Nintendo 64 e Game Boy.

O visual é parecido com o dos desenhos. Você comanda Salsicha, tem seu amigo Scooby a seu lado e encontra Daphne, Fred e Velma e até o furgão das histórias da TV.

O game é em 3D e leva você para investigar museus cheios de inimigos, mansões mal-assombradas e muitos outros lugares tenebrosos.

Coragem!

Durante suas investigações lembre-se de que, quando qualquer um chega perto dos nossos bravos heróis, eles perdem um pouco de sua coragem (item que está



Recolha as pistas e entregue a Fred: é ele quem consegue fazer os planos para sua turma.

Ajude Velma, que foi seqüestrada e está presa na sala dos dinossauros.

Vá até o furgão e pegue a escada para entrar no museu sem ser visto por nenhum vigia.

DIVULGAÇÃO

URA ARREPIANTE

tendo 64 e no Game Boy.

na barra do lado esquerdo da tela). Mas um lanche ou um biscoito Scooby resolvem isso.

Você pode usar truques e se disfarçar para despistar os monstros, mas fique esperto e corra se estiver em perigo.

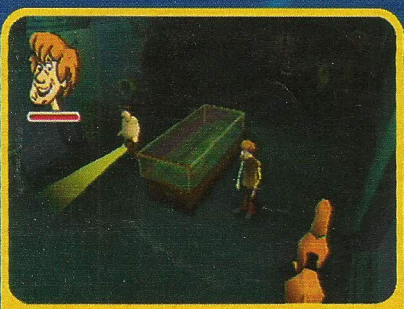
Os diálogos são em inglês e quem não conhece o idioma pode ter dificuldade para entender a história, mas vai conseguir jogar.

O maior problema são os comandos. Só depois de treinar um pouco você consegue controlar seu personagem e curtir essa perigosa aventura com seu parceiro Scooby.

Segredos

Dica para pular de fase:
Para pular de fase quando estiver controlando Salsicha, segure L e aperte na seqüência os comandos C↑, C↓, C↑, C↓, ↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, →, ←.

Coragem infinita:
Quando estiver no comando de Salsicha, segure L e aperte C↑, C←, C↓, C↑, C↓, ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓.



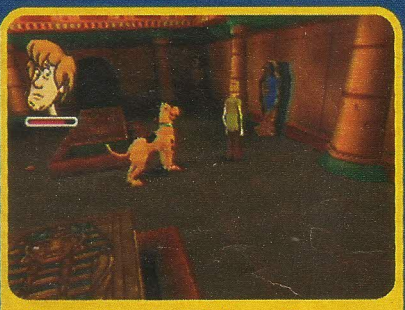
Fuja do guarda: se ele conseguir pegar você, vai expulsá-lo do museu na mesma hora.

Dê uma voltinha para ver quadros de Hong Kung-Fu, Flintstones e outros personagens.

Mais Scooby...

www.thq.com/Scooby-Doo/index.asp. No site oficial você encontra imagens também da versão para Game Boy e vídeos para download.

Quando o Cavaleiro Negro aparecer, use a cabeça de esfinge na parede para se disfarçar.



Na sala do Egito não se esqueça de olhar os sarcófagos para encontrar novas pistas.

EXPERIÊNCIA

Elas vivem na maior agitação

As plantas parecem estar sempre quietas. Mas, sem que ninguém perceba, elas se movem, respiram, bebem água, transpiram e se alimentam. Descubra o que elas fazem escondido da gente.

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO FIGUEIREDO

ELAS FAZEM ATÉ COMIDA!

As plantas têm um segredo: transformam a energia solar em alimento. A clorofila, pigmento que dá cor verde aos vegetais, capta essa energia, que, junto com o gás carbônico absorvido na respiração, produz várias reações químicas, num processo chamado de fotossíntese.

O resultado é alimento para a planta e oxigênio, que ela solta na atmosfera, purificando o nosso ar. Mas para crescerem saudáveis, além de sol, elas precisam de água e de outros nutrientes que retiram do solo.

CADÊ O SOL?

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 pote pequeno vazio
- algodão
- feijões
- cartolina preta

1. Plante os feijões no algodão umedecido, dentro do potinho.
2. Faça um cone com a cartolina, encaixe-o no pote e corte uma janela no cone. Por alguns dias, molhe o feijão e tampe o pote.

Quando o feijão brotar, as folhas sairão pela janela, em busca da luz necessária para fazer seu alimento.

NOSSA, QUE SEDE!

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- anilina vermelha
- 1 ramo de salsão

1. Coloque algumas gotas de anilina em um copo com água. Deixe o salsão no copo por algumas horas.
2. Depois, corte a haste em fatias e veja o caminho por onde a água passou.

Quando a água é absorvida pelo salsão, tinge a sua haste. Em todas as plantas, a água percorre esse longo caminho, das raízes até o topo.

BOLINHAS DE AR

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 bacia
- 1 ramo de planta de aquário
- 1 pote de vidro
- papel cartão

1. Encha a bacia de água e deixe-a em um lugar aberto. Coloque a planta no pote e encha-o de água também.
2. Cubra o pote com o papel e vire-o de cabeça **para baixo**, segurando com cuidado. Mergulhe o pote na bacia e retire o papel cartão devagar.

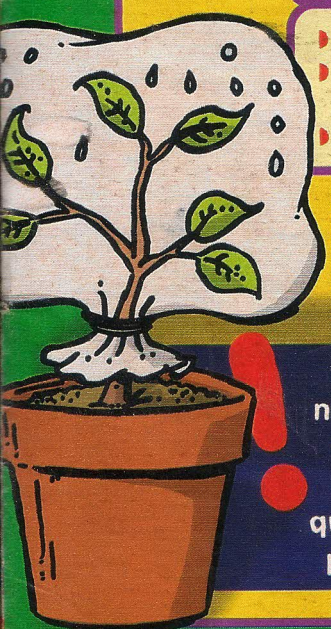
Dentro do pote vão aparecer bolhinhas de oxigênio, pois a planta, em contato com a luz solar, libera esse gás durante sua respiração.

QUE CALORÃO!

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 planta pequena
- 1 saco plástico grande e transparente
- barbante

Amarre o saco plástico com cuidado, cobrindo as folhas, e deixe a planta assim por algumas horas.



As gotas que aparecem no plástico são resultado da transpiração. A água evapora pelas folhas e quando o vapor chega ao plástico, forma gotinhas.

GIRANDO, GIRANDO...

As plantas se movem e crescem na direção em que encontram a luz do sol. Mas o girassol é especial: suas flores crescem girando, seguindo o movimento do sol no céu. Quando já estão grandes, seu peso impede que girem. Mesmo assim precisam ficar em lugares bastante iluminados para sobreviver.

PASSATEMPO

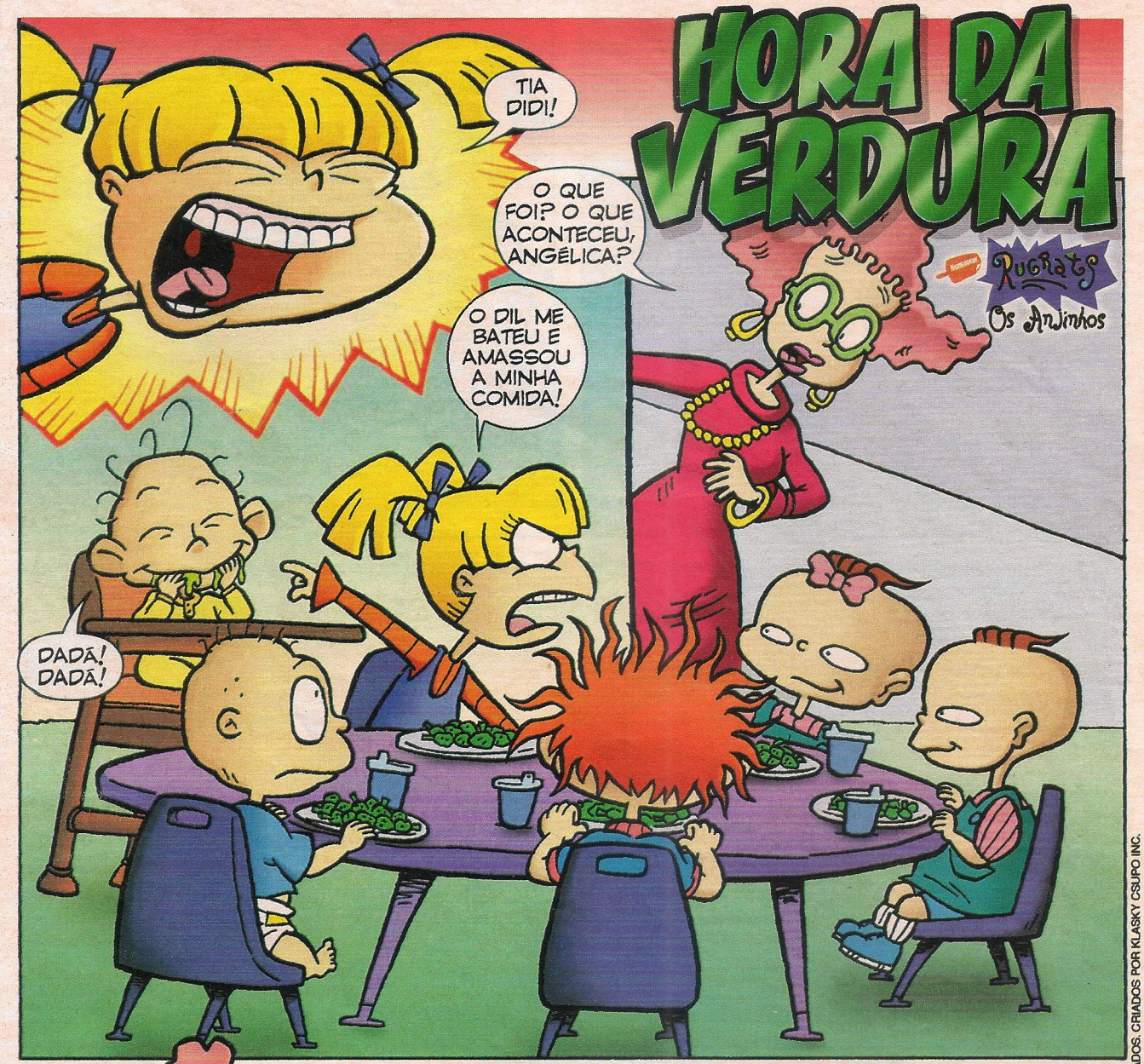
JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.

ATTÍLIO

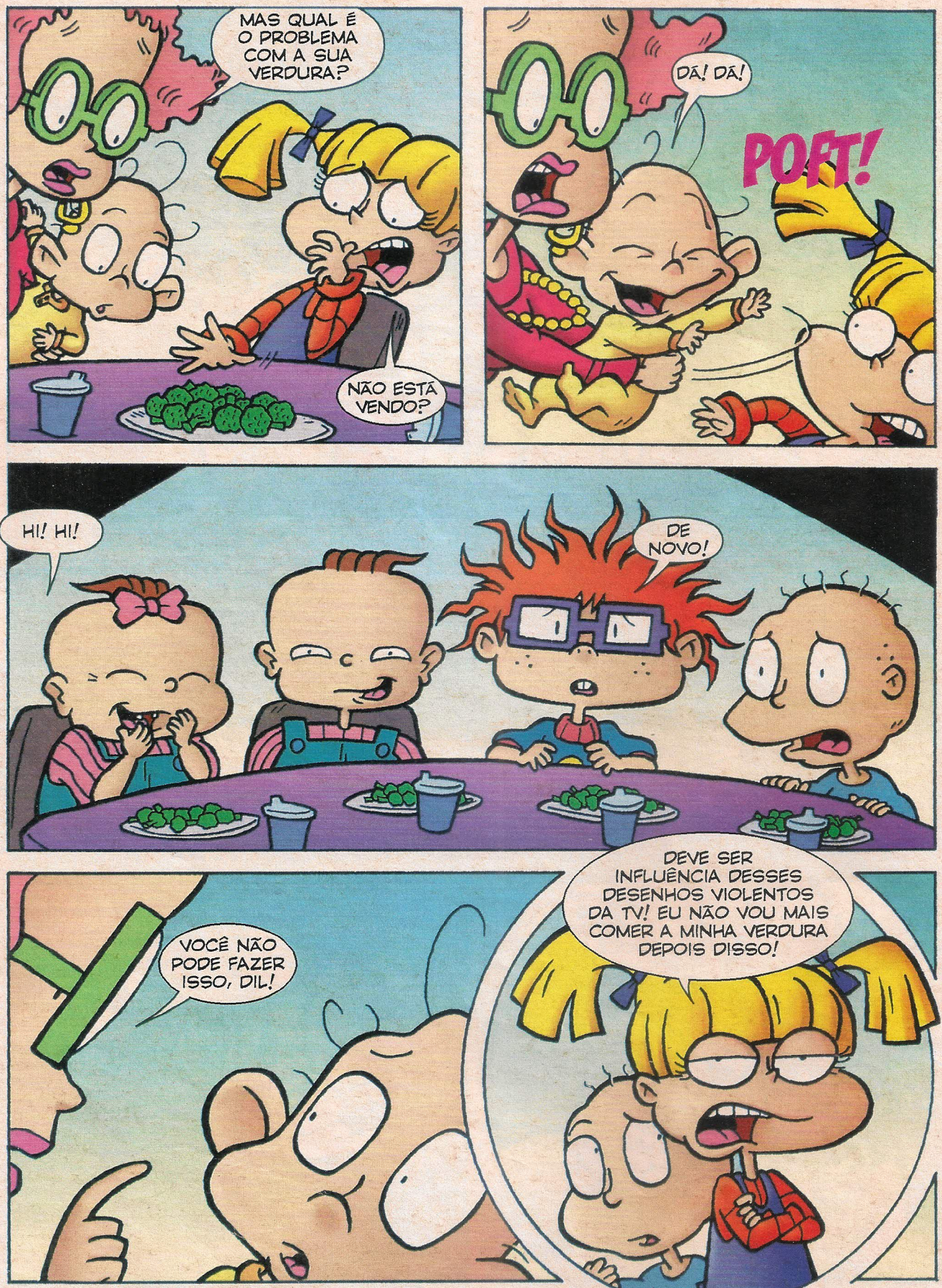
HORA DA VERDURA

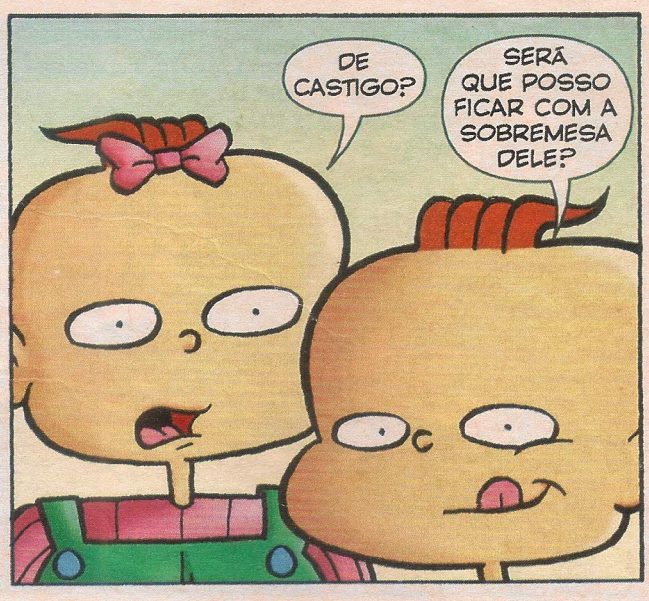
Rugrats
Os Anjinhos



COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

O ENDEREÇO DA DIVERSÃO E DA BRINCADEIRA NA INTERNET: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


MAS QUAL É O PROBLEMA COM A SUA VERDURA?
NÃO ESTÁ VENDO?
DÃ! DÃ!
POFT!
HI! HI!
DE NOVO!
VOCÊ NÃO PODE FAZER ISSO, DIL!
DEVE SER INFLUÊNCIA DESSES DESENHOS VIOLENTOS DA TV! EU NÃO VOU MAIS COMER A MINHA VERDURA DEPOIS DISSO!

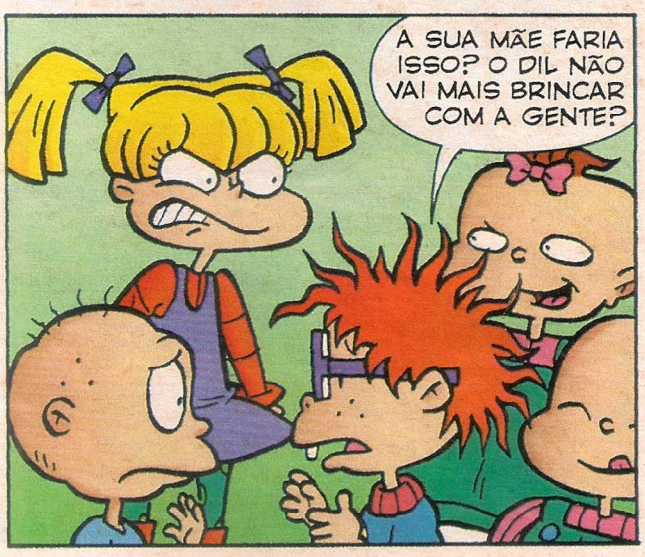


MUITOS JOGOS, BATE-PAPO E TESTES DIVERTIDOS: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

VOCÊ NÃO QUER A MINHA VERDURA?
ER... NÃO, ANGÉLICA! EU PREFIRO ESPERAR O PUDIM!
É UMA PENA QUE O DIL NÃO VAI BRINCAR COM A GENTE! ELE VAI FICAR DE CASTIGO ENQUANTO A GENTE SE DIVERTE!

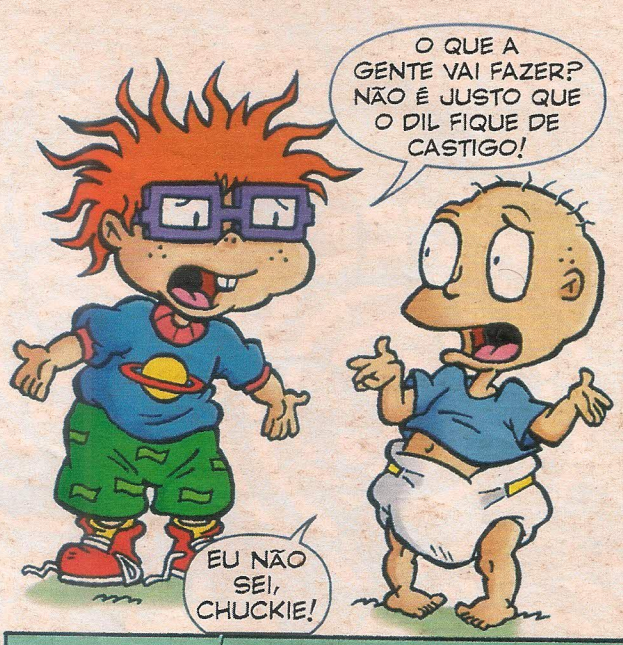
ELE ACERTOU O JOGADOR DE PROPÓSITO! COM O PÊNALTI MEU TIME GANHA O JOGO!
E SE O ATACANTE FIZER MAIS UMA FALTA VAI PRO BANCO!

OUVIRAM O QUE O VOVÔ DISSE? O DIL FEZ TUDO DE PROPÓSITO?
E SE ELE TENTAR ME BATER MAIS UMA VEZ VAI FICAR SENTADO NESSE BANQUINHO PRA SEMPRE!

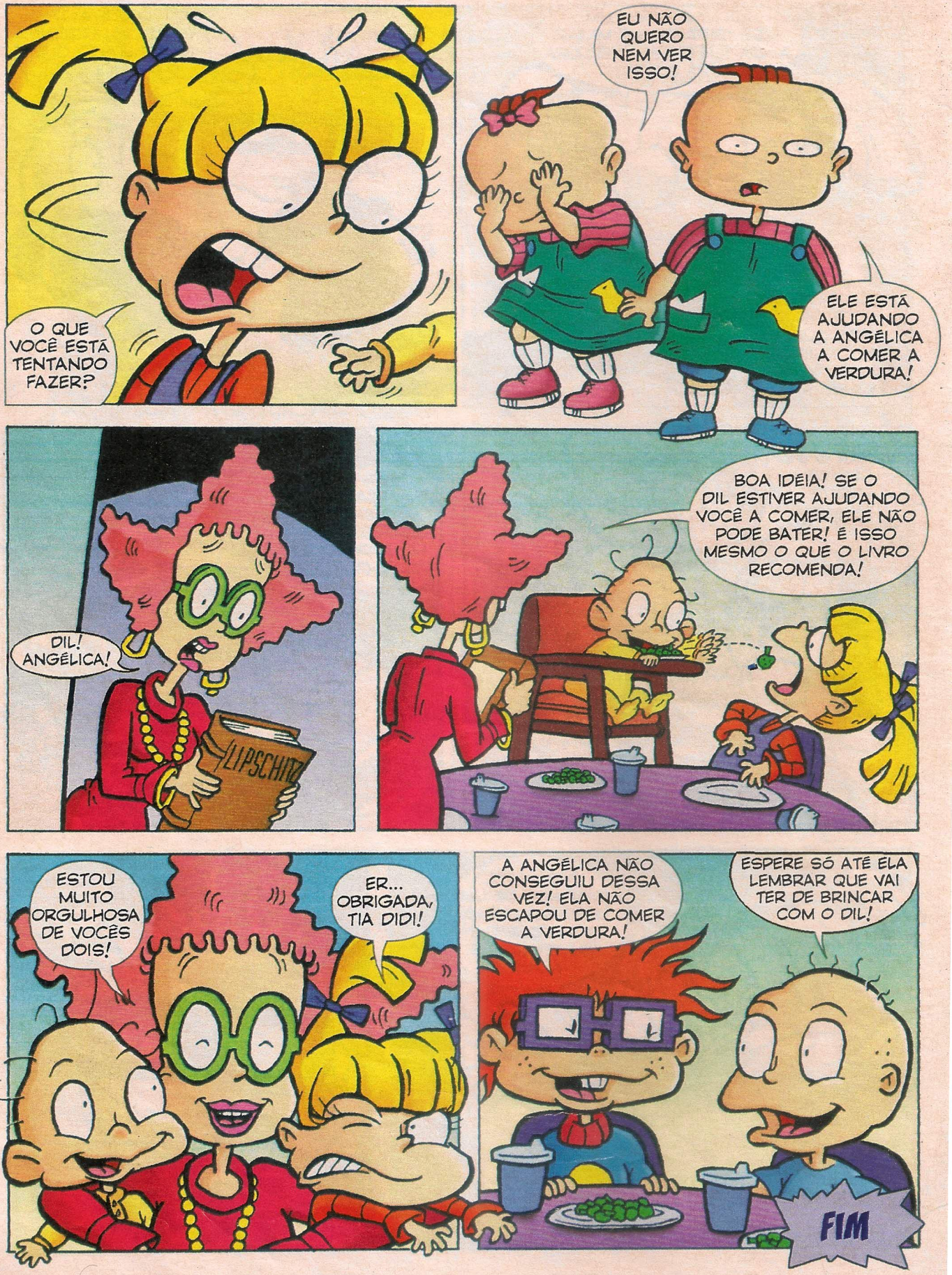

A SUA MÃE FARIA ISSO? O DIL NÃO VAI MAIS BRINCAR COM A GENTE?

ELE É INOCENTE! SE VOCÊ FICAR LONGE, O DIL NÃO TEM COMO BATER EM VOCÊ!
INOCENTE?
VOCÊ VIU COMO ELE ME BATEU DUAS VEZES! NÃO FOI SEM QUERER!

EU ACHO QUE ELE SÓ QUERIA BRINCAR!
ELE NÃO TEM CARA DE QUEM SAI POR AÍ BATENDO NOS OUTROS!
DADÁ!



FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


O QUE VOCÊ ESTÁ TENTANDO FAZER?
EU NÃO QUERO NEM VER ISSO!
ELE ESTÁ AJUDANDO A ANGÉLICA A COMER A VERDURA!
DIL! ANGÉLICA!
LIPSCHITZ
BOA IDÉIA! SE O DIL ESTIVER AJUDANDO VOCÊ A COMER, ELE NÃO PODE BATER! É ISSO MESMO O QUE O LIVRO RECOMENDA!
ESTOU MUITO ORGULHOSA DE VOCÊS DOIS!
ER... OBRIGADA, TIA DIDI!
A ANGÉLICA NÃO CONSEGUIU DESSA VEZ! ELA NÃO ESCAPOU DE COMER A VERDURA!
ESPERE SÓ ATÉ ELA LEMBRAR QUE VAI TER DE BRINCAR COM O DIL!
FIM

PASSATEMPO

Ilusão de ótica

Olhe fixamente para a figura e gire a revista devagar, sempre no mesmo sentido. Depois de alguns segundos você vai ver os círculos de fora girando para um lado e a roda do meio, para o outro.

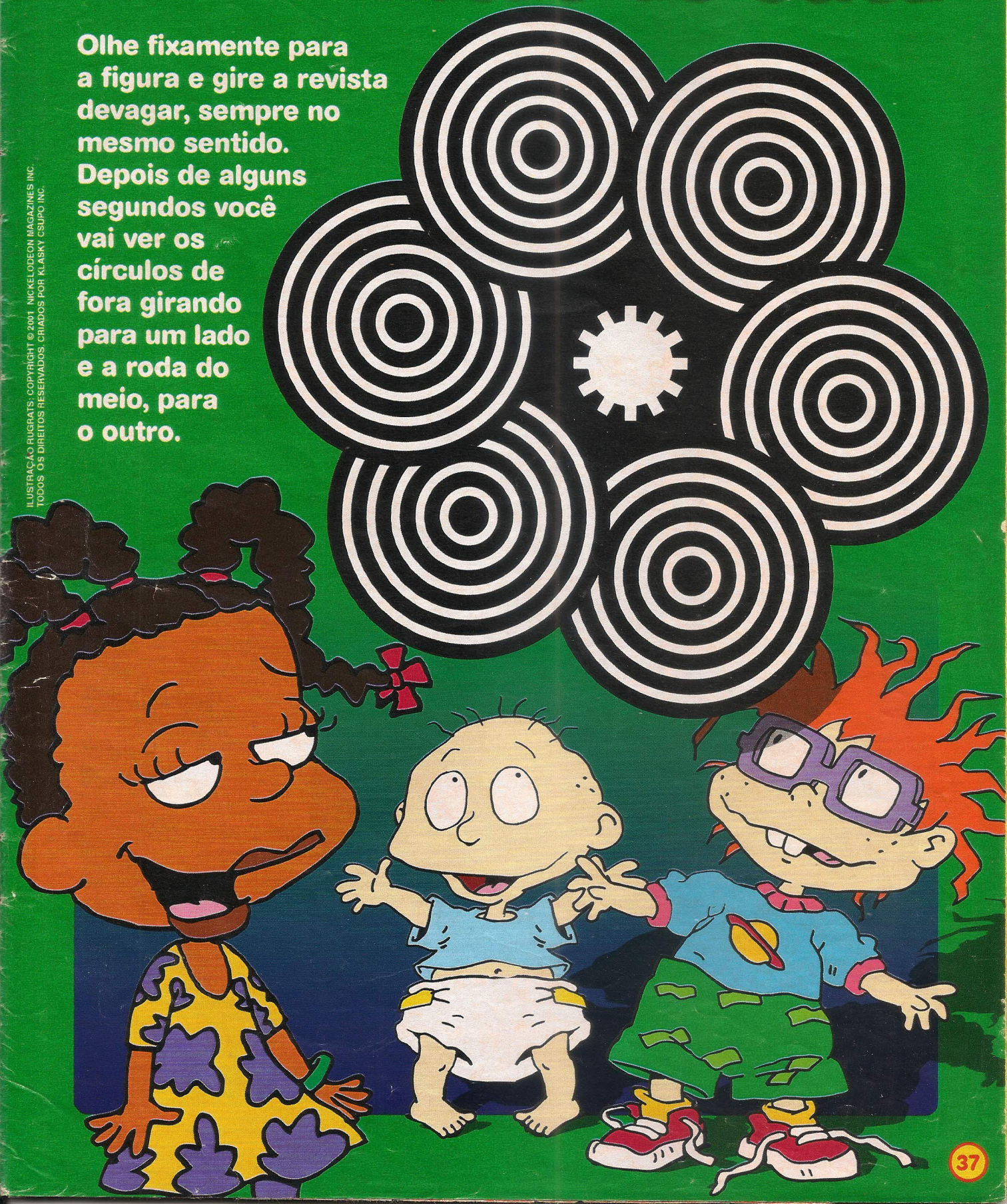


ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC.
TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita
VICE-PRESIDENTE E DIRETOR EDITORIAL: Thomaz Souto Corrêa
VICE-PRESIDENTE EXECUTIVO: Luiz Gabriel Rico

DIRETOR DE OPERAÇÕES: Antonio Godoy da Silva
SECRETÁRIO EDITORIAL: Eugênio Bucci
DIRETOR DE SERVIÇOS EDITORIAIS: Henri Kobata
DIRETOR DE RECURSOS HUMANOS: Marcel Caig
PLANEJAMENTO E CONTROLE DE GESTÃO: Maurício Dabul
DIRETOR DE PUBLICIDADE: Paulo César Araújo

RECREIO

DIRETOR-SUPERINTENDENTE: Andrés Bruzzone

REDATORA-CHEFE: Gisleine Carvalho

DIRETORA DE ARTE: Maria do Carmo Tyla

EDITORA ESPECIAL: Mônica Pina

EDITORA: Daniela Almeida

SUBEDITORA: Cristiane Yamazato

REPÓRTER: Mariana Weber

DIAGRAMADORES: Priscila Afonso, Renato L. Silva e Eduardo F. de Oliveira

ATENDIMENTO AO LEITOR: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

COLABORARAM NESTA EDIÇÃO: Paulo Roberto Pompêo (revisão), Ronaldo Testa (games)

CONSULTORAS PEDAGÓGICAS: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

APOIO EDITORIAL
DEPTO. DE DOCUMENTAÇÃO: Susana Camargo; ABRIL PRESS: José Carlos Augusto; NOVA YORK: Grace de Souza; PARIS: Pedro de Souza; RIO DE JANEIRO: Débora Chaves

COMERCIAL
GERENTE DE PRODUTO: Priscila Pezato
GERENTE DE PRODUÇÃO E PREPRESS: Marcos C. Agueda
ASSISTENTE DE PRODUTO: Marcelo Sequeira
ASSISTENTE DE PRODUÇÃO: Roberto Faccio

DIRETOR DE CIRCULAÇÃO: Eliseu Urban

DIRETOR DE PUBLICIDADE: Wagner Constantino Martins
GERENTE DE MARKETING PUBLICITÁRIO: Fabiani Garbatti Ratto
GERENTE DE PUBLICIDADE: Sandra Mara Moskovich
EXECUTIVOS DE CONTAS: Claudia Gussoni e Jorge Elias
COORDENADORA: Juliana de Moura

DIRETORA DE OPERAÇÕES DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR: Ana Dávalos
DIRETOR DE VENDAS: William Pereira

GERENTE ESCRITÓRIO BRASÍLIA: Angela Rehem de Azevedo
DIRETOR DE PUBLICIDADE REGIONAL: Jacques Ricardo
REPRESENTANTE RIO DE JANEIRO: Rogério Ponce de Leon

Abril

PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita
GABINETE DA PRESIDÊNCIA: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

PRESIDENTE EXECUTIVO: Ophir Toledo

VICE-PRESIDENTES: Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

Piadinhas

Quem é mais velho, o sol ou a lua?
A lua, pois ela já pode sair sozinha à noite.
Juliana Meneguete dos Santos
Rio de Janeiro – RJ

Você já viu um elefante escondido atrás de uma flor? Não? Tá vendo como ele se esconde bem?

Por que o urso polar não escreve com a mão direita? Porque ele é canhoto.
Daniela Camargo
Porto Feliz – SP

Por que o macaco-prego não toma banho de mar? Porque ele tem medo do tubarão-martelo.
Rafaela Salemme Bolsarin
São Caetano do Sul – SP

Qual é a obra que começa de cima para baixo? O poço.

Qual é o peso que o cavalo come? A grama.
Italo Marinho Sá Barreto
Rio de Janeiro – RJ

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO • Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo - SP - CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril
RECREIO

EM SÃO PAULO:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

ESCRITÓRIOS E REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE NO BRASIL
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax: (21) 513-2348
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

ESCRITÓRIOS NO EXTERIOR
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

INTERESSE GERAL
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

ECONOMIA E NEGÓCIOS
EXAME • VOCÊ S.A.

AUTOMOBILISMO E TURISMO
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

ESPORTES
PLACAR

MASCULINAS
PLAYBOY • VIP EXAME

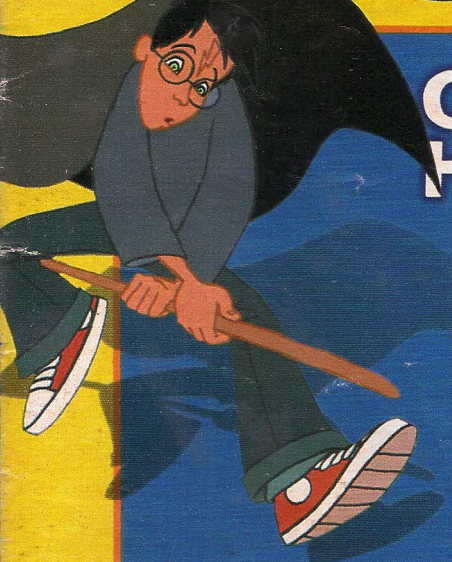
FEMININAS
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

DECORAÇÃO E ARQUITETURA
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

ENTRETENIMENTO
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 1 / nº 52 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av. Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. **Edições anteriores:** solicite ao seu jornaleiro ou pelo e-mail: abril.ae@abril.com.br. O preço será o da última edição em banca, acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A. IVC



O assunto é: Harry Potter

No site da RECREIO, na seção *Biblioteca*, tem tudo sobre os livros de Harry Potter lançados no Brasil. Quem quiser aproveita o espaço para dar sua opinião no fórum *Eu li*. Veja algumas delas:

Olá para todos os leitores da RECREIO! Tenho os três livros do Harry Potter e aconselho que todas as pessoas de todas as idades leiam. Você lê a primeira frase e não quer mais parar, você viaja na fantasia e se sente presente na vida de Harry. Além de tudo, é muito divertido e emocionante. Boa leitura para todos e até Harry Potter 4.
Thais P. Vilasbôas, 12 anos • Monte Sião – MG

Aêêê, galera! Eu já li os três livros do Harry Potter que são muito legais. O que eu mais gostei foi do terceiro, *Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban*, porque tem mais aventura e o personagem que eu mais gosto, tirando o Harry (é claro!), é o Sirius Black. Valeu, RECREIOOOO, falou!
Felipe A. Moro, 12 anos • São Paulo – SP

Oi, tudo legal? Sou a Bruna, de Santa Cruz do Sul. Gente, quem não leu desde o primeiro livro do Harry não sabe o que está perdendo. Por isso, leiam, é ddddd+++!!! E recomendo também que leiam não só para se divertir, mas para adquirir mais cultura!
Bruna • Santa Cruz do Sul – RS

Oi, gente! Eu li todos os livros do Harry Potter em inglês. Todos os quatro livros são d+! Eu indico para qualquer pessoa que queira entrar numa aventura emocionante!
Hayti da Silva, 12 anos • Somerville, MA – EUA

ENQUETE

Qual é sua raça preferida?

Hora de votar no cachorro que você acha mais legal, bonitinho, amigão. Entre nessa e registre sua opinião!

QUEM CONTA UM CONTO...

... aumenta um ponto? Não! Aumenta a história que os internautas da RECREIONLINE estão fazendo, dando asas à imaginação. Entre na seção *Conte um conto* e participe também!

SURPRESA

O aniversário de 1 ano da RECREIO acontece na edição número 53, com muita festa e surpresas legais. E o RECREIONLINE vai estar de "roupa nova" para comemorar!

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail: recreio.abril@atleitor.com.br

Seus desenhos e fotos também poderão ser publicados no site da RECREIO:
www.recreionline.com.br

Este Pica-Pau caprichado foi desenhado pelo Matheus Henrique Marçal.
Lorena – SP

Este é o Hilton Cardoso Júnior. Ele gosta muito de escrever histórias e quer publicar um livro.
Belo Horizonte – MG

Oi, RECREIO!
Gosto muito do Tai e também quero ser jogador de futebol quando eu crescer. Estou na 5ª série e colecionei o *Atlas*.
Roneylson B. da Silva, 11 anos
Manaus – AM

Esta Margarida foi feita pela Dayane Queiroz, de 12 anos. O que ela mais gosta na revista são os testes, passatempos e quadrinhos.
São Paulo – SP

O Antônio C. R. Filho, de 9 anos, desenhou um caminhão Ford F-600, modelo 1959, igualzinho ao que tem em casa.
São José dos Campos – SP

Olá!
Desde que a RECREIO surgiu, me ajudou a fazer os trabalhos de escola, brincar e saber das novidades antes das outras pessoas.
Jonathas Simas, 10 anos
São José – SC

Este é o Kaike Machado (de camiseta bege), de 8 anos, se divertindo com seu irmão e seus primos.
Campinas - SP

RECREIO!
Sou a mineirinha fã nº 1 da RECREIO. Fiz o teste da revista e descobri que sou uma garota vaidosa.
Jéssica Diniz
Contagem – MG

Olá, galera da revista!
A RECREIO tem me ajudado muito nos trabalhos escolares e também a ter mais conhecimentos sobre vários assuntos. Eu leio a revista com muito prazer, principalmente as *Curiosidades*.

Bruna Mariana Casemiro, 11 anos
São Paulo – SP

A Lisiane, de 8 anos, e sua irmã Carolina, de 4 anos, curtem muito fazer a *Cena Maluca* e ler as piadinhas da revista.
Juiz de Fora – MG

Este é o Rodrigo Costa, de 8 anos. Seu desenho preferido é *Digimon*.
Rio de Janeiro – RJ

Nova mensagem

Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Olá!
Queria que vocês colocassem uma página só para nossas sugestões e, em todas as edições, uma matéria ensinando a pintar em tecidos.

Elaine Costa Taffner, 8 anos
Colatina – ES

Oi!
Gosto muito da revista e acho que vocês deveriam ganhar o Oscar de primeiro lugar. Queria que fizessem mais promoções, pois eu adoro!

Heidy, 7 anos

Olá, pessoal!
Adoro a RECREIO e gostaria que vocês fizessem uma matéria sobre os golfinhos e mais experiências.
Um abração.

Natália C. Ferreira, 10 anos
Tabatinga – SP

A Ana Paula Pereira, de 8 anos, é fã da RECREIO e de cantar no karaokê.
São Paulo – SP

Foi a Thaís Fávero Souza quem fez este desenho para a RECREIO.
Juiz de Fora – MG

DESAFIO

O que será?

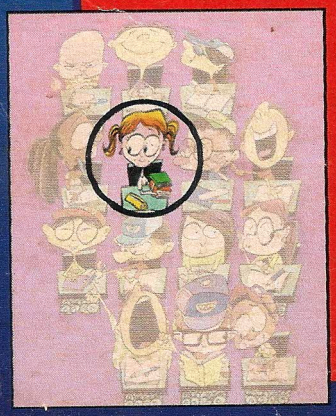
Ela vive com um nó na garganta.

Resposta: gravata.

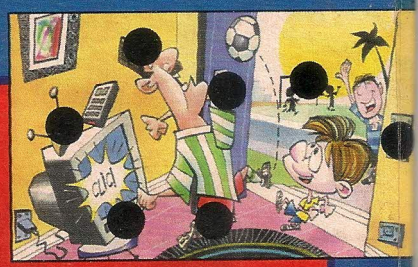
TONY STONE

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 13



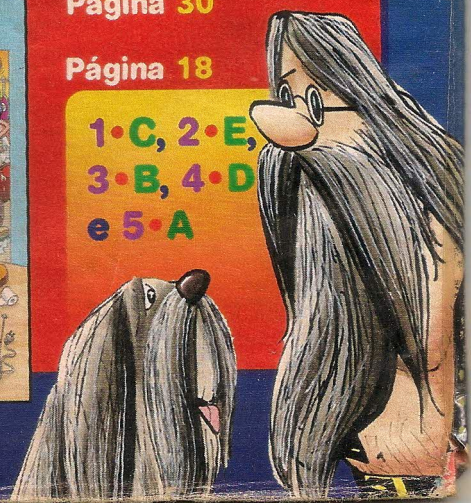
Páginas 22 e 23



Página 30

Página 18

1•C, 2•E, 3•B, 4•D e 5•A



O último fascículo vai ensinar a você um assunto muito importante: organização.

ÍNDICE POR ASSUNTO

ÍNDICE GERAL

ATLAS INTERATIVO

Canadá e Alasca ... 1
Estados Unidos ... 5
México, América Central e Antilhas ... 9
Norte da América do Sul ... 13
Brasil ... 17
Sul da América do Sul ... 21
Reino Unido e Irlanda ... 25
França ... 29
Holanda, Bélgica e Luxemburgo ... 33
Escandinávia ... 37
Alemanha, Áustria e Suíça ... 41
Itália ... 45
Portugal e Espanha ... 49
Europa Central e Oriental ... 53
Norte da Eurásia ... 57
Sul e sudeste da Ásia ... 61
China, sudeste e nordeste da Ásia ... 65
Japão ... 69
África ... 73
Austrália e Nova Zelândia ... 77

CIÊNCIAS NATURAIS

A Terra no espaço ... 1
Os cinco sentidos ... 5
Vertebrados e invertebrados ... 9
A água na Terra ... 13
A poluição do planeta ... 17
A lua e seus mistérios ... 21
Ossos duros e vivos ... 25
Sons de todo o tipo ... 29
Mundo de mamíferos ... 33
Formas de energia ... 37
Higiene e saúde ... 41
Conhecendo os répteis ... 45
Corpos espaciais ... 49
Debaixo d'água ... 53
Sistema respiratório ... 57
Os animais e seus ovos ... 61
Relações dos seres vivos ... 65
Sistema nervoso ... 69
Os anfíbios ... 73
As aves ... 77
Insetos ... 81

CIÊNCIAS HUMANAS

Onde está a história ... 1
Cenários da geografia ... 5
Primeiro documento ... 9
Conheça seu bairro ... 13
Contando o tempo ... 17
Os tipos de moradia ... 21
Períodos da História ... 25
O jogo dos continentes ... 29
Os negros no Brasil ... 33
Frentes e massas de ar ... 37
Precioso pau-brasil ... 41
Açúcar, o ouro doce ... 45
Os rios na paisagem ... 49
Alimentos do mundo ... 53
Descoberta do ouro ... 57
Independência do Brasil ... 61
Estações do ano ... 65
Tempo de eleições ... 69
Mundo rural ... 73
Brasil, uma República ... 77
As montanhas ... 81
A Família Real no Brasil ... 85
Vivendo nas cidades ... 89
O café no Brasil ... 93
A água em risco ... 97
Os imigrantes no Brasil ... 101
Ecossistemas brasileiros ... 105
A capital do Brasil ... 109
No tempo dos faraós ... 113
O povo brasileiro ... 117
A mitologia grega ... 121
Os mares e os oceanos ... 125
Povos da América ... 129

COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO

Contando histórias ... 1
Os diferentes textos ... 5
As diferentes formas de falar ... 9
As fábulas ... 13
Surpresas da Pontuação ... 17
A origem do alfabeto ... 21
Por dentro do jornal ... 25
No mundo dos livros ... 29

ARTES

A graça do **desenho** ... 1
Pintura, uma descoberta ... 5
Os **temas** na pintura ... 9
Instrumentos musicais ... 13
A arte **indígena** ... 17
O **circo** vem aí ... 21
O mundo das **formas** ... 25
O **papel** e a arte ... 29
Os **monstros** na arte ... 33
Teatro de **bonecos** ... 37
Imagens em **movimento** ... 41
Várias formas de **dança** ... 45

EDUCAÇÃO MATEMÁTICA

História dos números ... 1
Operações matemáticas ... 5
Multiplicar e dividir ... 9
Resolvendo problemas ... 13
Medidas de tempo ... 17
Par ou ímpar ... 21
A receita da fração ... 25
Grandezas e medidas ... 29
Formas geométricas ... 33
O valor do dinheiro ... 37

ATLAS INTERATIVO

África ... 73
Alasca ... 1
Alemanha ... 41
América Central ... 9
América do Sul (norte) ... 13
América do Sul (sul) ... 21
Antilhas ... 9
Ásia (sudeste e nordeste) ... 65
Ásia (sul) ... 61
Austrália ... 77
Áustria ... 41
Bélgica ... 33
Brasil ... 17
Canadá ... 1
China ... 65
Escandinávia ... 37
Espanha ... 49
Estados Unidos ... 5
Eurásia (norte) ... 57
Europa (central e oriental) ... 53
França ... 29
Holanda ... 33
Itália ... 45
Irlanda ... 25
Japão ... 69
Luxemburgo ... 33
México ... 9
Nova Zelândia ... 77
Portugal ... 49
Reino Unido ... 25
Suíça ... 41

ARTES

Arte indígena ... 17
Cinema ... 41
Circo ... 21
Dança ... 45
Desenho ... 1
Escultura ... 25
Instrumentos musicais ... 13
Monstros ... 33
Papel ... 29
Pintura (estilos) ... 5
Pintura (temas) ... 9
Teatro de bonecos ... 37
Vídeo ... 41

CIÊNCIAS NATURAIS

Água ... 13
Anfíbios ... 73
Asteróides ... 49
Aves ... 77
Cometas ... 49
Ecossistemas ... 65
Energia ... 37
Higiene e saúde ... 41
Insetos ... 81
Invertebrados ... 9
Lua ... 21
Mamíferos ... 33
Meteoros, meteoróides e meteoritos ... 49
Ossos ... 25
Ovos ... 61
Peixes ... 53
Poluição ambiental ... 17
Répteis ... 45
Sentidos ... 5
Sistema respiratório ... 57
Sistema solar ... 1
Som ... 29
Terra ... 1
Vertebrados ... 9
Sistema nervoso ... 69

COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO

Alfabeto ... 21
Diferentes textos ... 5
Fábulas ... 13
Jornal ... 25
Linguagem (diferenças) ... 9
Literatura infantil ... 1
Livros ... 29
Pontuação ... 17

EDUCAÇÃO MATEMÁTICA

Adição ... 5
Dinheiro ... 37
Valor ... 37
Divisão ... 9
Frações ... 25
Formas geométricas ... 33
Grandezas e medidas ... 29
História dos números ... 1
Medidas de tempo ... 17
Multiplicação ... 9
Números pares e ímpares ... 21
Problemas ... 13
Subtração ... 5

CIÊNCIAS HUMANAS

Açúcar (ciclo) ... 45
Água (consumo) ... 97
Alimentos (diversidade cultural) ... 53
Bairros ... 13
Brasília ... 109
Café (ciclo) ... 93
Calendários ... 17
Carta de Pero Vaz de Caminha ... 9
Continentes (formação) ... 29
Ecossistemas brasileiros ... 105
Egito Antigo ... 113
Eleições ... 69
Estações do ano ... 65
Família Real no Brasil ... 85
Frentes e massas de ar ... 37
História (definição) ... 1
Imigrantes no Brasil ... 101
Independência do Brasil ... 61
Mares e oceanos ... 125
Povo brasileiro (formação) ... 117
Mitologia grega ... 121
Montanhas ... 81
Moradias ... 21
Negros no Brasil ... 33
Ouro (ciclo) ... 57
Paisagens naturais e construídas ... 5
Pau-brasil ... 41
Períodos da História ... 25
Povos da América ... 129
Proclamação da República ... 77
Regiões urbanas ... 89
Rios ... 49
Zona rural ... 73

Não perca, na semana que vem!

Na próxima Recreio, você vai receber o índice completo da sua coleção Para Saber Mais. Ele vai ajudar a localizar todos os temas da enciclopédia e facilitar a sua pesquisa.

Caso você tenha perdido alguma edição, solicite ao seu jornaleiro.

Abril

RECREIO

www.recreioonline.com.br

EDITORA Abril

Veja o Digimundo com outros olhos!

O traço original japonês, com cenas exclusivas dos episódios da TV.

VIG PROPAGANDA

www.digimonbrasil.com.br

© AKIYOSHI HONGO, TOEI ANIMATION

Quadrinhos Digimon
O melhor da TV na HQ.